

1. Ispiši rezultate matematičkih izraza koristeći Python:

100+2 98//3

45-16 47%3

62*54

87/9

2. Ispiši rezultate naredbi koristeći Python:

print('python') _____

print(1,2,3,sep=',') _____

3. Napiši program koristeći naredbu File – New File:

a=10

b=40

z=a+b

u=a*b

print('zbroj iznosi',z,'a umnožak iznosi',u)

Spremi program koristeći naredbu File – Save u svoju mapu pod imenom: VJEŽBA-
IME

Kojom naredbom pokrećemo program? _____ Pokreni ga!

4. Ispiši rezultat programa: _____

Pozovimo modul kornjačine grafike koristeći naredbe:

```
from turtle import *
```

```
st()
```

Kada nacrtaj svaki crtež, pozovi učiteljicu.

Nakon što učiteljica vidi crtež, obriši ga naredbom reset()

1. Nacrtaj šesterokut duljine stranice 60 koristeći sljedeće naredbe:

```
for i in range( ___ ):
    fd( ___ );rt(360/___ )
```

2. Koristeći for petlju nacrtaj trokut duljine stranice 90.

3. Nacrtaj ovaj crtež:

- 4.

